ACTIONS PÉDAGOGIQUES ET APPEL À PROJETS DU DÉPARTEMENT DES YVELINES

PROGRAMME
2022-2023

Yvelines
Le Département

yvelines.fr

PRÉAMBULE

A travers ce programme, le Département des Yvelines souhaite présenter aux collèges l'intégralité de son offre pédagogique dans une logique de simplification. Il a vocation à s'enrichir au fil du temps pour s'adapter aux besoins des établissements. En complément de cette offre, des actions seront ainsi expérimentées pour évaluer leur pertinence et de nouvelles actions seront proposées chaque année.

A la demande des collèges et afin de permettre aux équipes pédagogiques d'anticiper l'année scolaire à venir, le préprogramme des actions pédagogiques prévues sur l'année scolaire 2022-2023 vous a été transmis en amont de la rentrée scolaire.

Pour faciliter l'appropriation de cette offre pédagogique, l'ensemble des dispositifs mis en œuvre par le Département en faveur des collégiens est intégré :

- Les actions pédagogiques « clé en main » ;
- Le dispositif de soutien aux initiatives éducatives locales (SIEL) ;
- L'appel à projets structurants (nouveauté).

Le calendrier des inscriptions est harmonisé afin que les collèges puissent disposer dès la rentrée d'une visibilité sur les actions pour l'année scolaire.

LES RÈGLES DE CANDIDATURE

Pour l'ensemble des dispositifs (hors Cube.S, Chœur de collèges et les projets innovants de Seine et Yvelines Numérique), les dossiers de candidature doivent être déposés entre le 1er et le 30 septembre 2022. Un règlement et un formulaire de candidature pour chacun des dispositifs accompagnent ce programme.

Chaque collège peut candidater à l'ensemble des dispositifs, sous couvert de l'équipe de direction, dans les limites de périmètre indiquées dans le descriptif et de places disponibles.

Pour les actions pédagogiques et le SIEL, les activités se déroulent sur l'année scolaire 2022-2023. Pour l'appel à projets, elles peuvent être pluriannuelles.

Toute question est à envoyer à l'adresse suivante : **actionspedagogiques@yvelines.fr**

Ce catalogue a vocation à évoluer. Ainsi, de nouveaux dispositifs peuvent être expérimentés chaque année ; n'hésitez pas à partager vos idées !

LES ACTIONS « CLÉ EN MAIN »

CRÉATION DE JEUX VIDÉO

MINES D'HISTOIRES

CHŒUR DE COLLÈGES

IMAGINE TON COLLÈGE

ÉDUCATION À LA NATURE

RAMÈNE TA FRESQUE

CONSTRUIS-MOI UN COLLÈGE

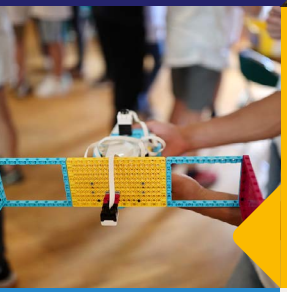
CONCOURS D'ÉLOQUENCE

5 000 COLLÉGIENS À VERSAILLES

E-SPORT

ATELIERS D'ÉCRITURE

CONNECT'IT



CHALLENGE TON CODE

BATTLE QUIZ

ÉCOLE DES MINES

MÉMORIAL DE LA SHOAH ARCHIVES DÉPARTEMENTALES

CONCOURS VIDÉO

RENDEZ-VOUS EN LITTER'INCOS

CUBE.S

CUBE.S
CHALLENGE CLIMAT USAGE BÂTIMENTS D'ENSEIGNEMENT SCOLAIRE

Yvelines
Le Département

Axes	Dispositifs	Septembre	Octobre	Novembre	Décembre	Janvier	Février	Mars	Avril	Mai	Juin
CITOYENNETÉ ET OUVERTURE AU MONDE	Mémorial de la Shoah/ Archives départementales	▶	▶	▶	▶	▶	▶	▶	▶	▶	▶
	5 000 collégiens	▶	▶	▶	▶	▶	▶	▶	▶	✱	
	Concours d'éloquence	▶	▶	▶	▶	▶	▶	▶	✱		
CRÉATIVITÉ	Concours vidéo		▶	▶	▶	▶	▶	▶	▶	✱	
	Ateliers d'écriture			▶	▶	▶	▶	▶	▶	▶	
	Chœur de collèges	▶	▶	▶	▶	▶	▶	▶	▶	▶	✱
	Ramène ta fresque			▶	▶	▶	▶	▶	▶	▶	▶
DÉVELOPPEMENT DURABLE	Battle quiz								✱		
	Cube.S	▶	▶	▶	▶	▶	▶	▶	▶	▶	▶
	Éducation à la nature			▶	▶	▶	▶	▶	▶	▶	
AVENIR ET COMPÉTENCES	Imagine ton collège		▶	▶	▶	▶	▶	▶	▶		✱
	Challenge ton code		▶	▶	▶	▶	▶	▶	▶		✱
	Connect'it		▶	▶	▶	▶	▶	▶	▶		✱
	Rendez-vous en Litter'Incos		▶	▶	▶	▶	▶	▶	▶		✱
	Mines d'histoires		▶	▶	▶	▶	▶	▶	▶		✱
	E-sport			▶	▶	▶	▶	▶	▶		✱
	Création de jeux vidéos		▶	▶	▶	▶	▶	▶	▶		✱
	Construis-moi un collège		▶	▶	▶	▶	▶	▶	▶	▶	
	École des Mines		▶	▶	▶	▶	▶	▶	▶	▶	

✱ événement ▶ période du dispositif (ateliers, formations, préparation…)

CITOYENNETÉ ET OUVERTURE AU MONDE

© iStock

Partenariat avec le Mémorial de la Shoah et les Archives départementales

Descriptif du projet : Le dispositif permet aux collèges des Yvelines d'être accueillis sur place, de bénéficier d'ateliers pédagogiques, d'accueillir des expositions itinérantes ou encore de participer à un travail pédagogique avec les archives départementales.
Public concerné : 4e, 3e (notamment CNRD)
Période : Toute l'année
Modalités d'inscription : Auprès du Mémorial et des Archives départementales

© Didier Saulnier

5 000 collégiens à Versailles

Descriptif du projet : 5 000 collégiens des Yvelines et des Hauts-de-Seine sont accueillis durant une journée au Château de Versailles autour d'ateliers sur la thématique des arts.
Public concerné : Tous niveaux
Période : Mai
Modalités d'inscription : Appel à candidatures en septembre

© N Duprey/CD78

Concours d'éloquence

Descriptif du projet : Le Département organise un concours d'éloquence afin de soutenir le développement de l'aisance orale et de l'estime de soi des collégiens. Les élèves sont préparés pendant l'année par des comédiens professionnels et présentent un argumentaire et un duel autour du thème retenu, travaillé en classe et avec leur enseignant référent pour le projet. Thématique 2022-2023 : « N'en faites pas tout un plat ! ».
Public concerné : 3e
Période : Séances de préparation pendant l'année et concours en avril
Modalités d'inscription : Appel à candidatures en septembre

CRÉATIVITÉ

© iStock

Concours vidéo

Descriptif du projet : Réalisation d'une vidéo de 2 minutes pour illustrer la thématique : « Destination collège, celui qui me ressemble et qui rassemble ».
Objectif : Sensibiliser la communauté éducative et les élèves autour de thématiques liées à la vie des collèges et permettre aux jeunes de s'exprimer et de créer leurs propres supports de communication.
Public concerné : Elèves toutes classes confondues ; collèges publics et privés
Période : Mai - Délibération du jury et communication des résultats
Modalités d'inscription : Appel à candidatures en septembre

NOUVEAUTÉ

© iStock

Ateliers d'écriture

(expérimentation)

Descriptif du projet : Ateliers d'écriture au cours de l'année, avec rédaction d'un texte en fin d'année, valorisé sur les supports de communication du Département.
Public concerné : 6e, 5e
Période : Janvier à mai
Modalités d'inscription : Appel à candidatures en septembre

© C Bringuier/CD78

Chœur de collèges

Descriptif du projet : Répétitions groupées et représentation en fin d'année scolaire à la Scène musicale d'un chœur composé de chorales des Yvelines et des Hauts-de-Seine (200/250 choristes) autour d'une œuvre musicale.
Public concerné : Elèves toutes classes confondues
Période : Formations en septembre, répétitions sur l'année et présentation en juin
Modalités d'inscription : Appel à candidatures en mai (clôturé pour l'année 2022-2023)

NOUVEAUTÉ

© iStock

Ramène ta fresque

Descriptif du projet : Soutien à la création d'une fresque au sein du collège, réalisée en lien avec un artiste et des élèves.
Public concerné : Elèves toutes classes confondues
Période : Toute l'année
Modalités d'inscription : Appel à candidatures en septembre

DÉVELOPPEMENT DURABLE

© iStock

Battle quiz

Descriptif du projet : Concours sur les connaissances acquises en matière de développement durable sous forme de *battle* entre collèges et par tablettes interposées.
Public concerné : 5e ; ouvert aux établissements équipés en EIM (Equipements Individuels Mobiles) ou avec classe mobile.
Période : Avril
Modalités d'inscription : Appel à candidatures en septembre

CUBE .S
CHALLENGE CLIMAT USAGE BÂTIMENTS
D'ENSEIGNEMENT SCOLAIRE

Cube.S

Descriptif du projet : Challenge national autour de la performance énergétique, animé en lien avec le Céréma et l'IFPEB. Le but est de réaliser le maximum d'économies d'énergie en travaillant sur les usages.
Sensibiliser les collégiens aux économies d'énergie, réduire l'empreinte carbone des collèges, stimuler une dynamique collective et impliquer toutes les parties prenantes à long terme. La participation à CUBE.S permet également d'obtenir le niveau 1 de la labellisation E3D.
Public concerné : Elèves toutes classes confondues
Période : Toute l'année
Modalités d'inscription : Inscriptions jusqu'à fin mai/début juin ***(attention : clôture imminente, 2 places restantes)***

NOUVEAUTÉ

© N Duprey/CD78

Éducation à la nature

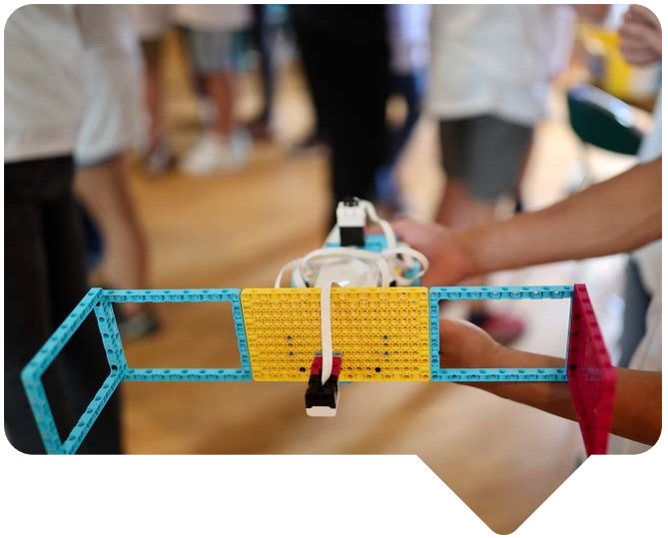
Descriptif du projet : Interventions sur les modules suivants • Installation d'un potager pédagogique et conseils d'utilisation • Installation d'un poulailler et maintenance • Mise en éco-pâturage de moutons pour le printemps • Formation d'une journée à l'apiculture et conseil pour l'installation d'une ruche • Visite du Domaine de Madame Élisabeth • Visite de l'usine de méthanisation de Tryon • Visite de la ferme-École Graines d'Avenir
Public concerné : Elèves toutes classes confondues
Période : Plutôt au printemps
Modalités d'inscription : Appel à candidatures en septembre (5 collèges maximum par module ; 3 collèges pour la visite de l'usine de méthanisation)

AVENIR ET COMPÉTENCES – Projets numériques innovants

© N Duprey/CD78

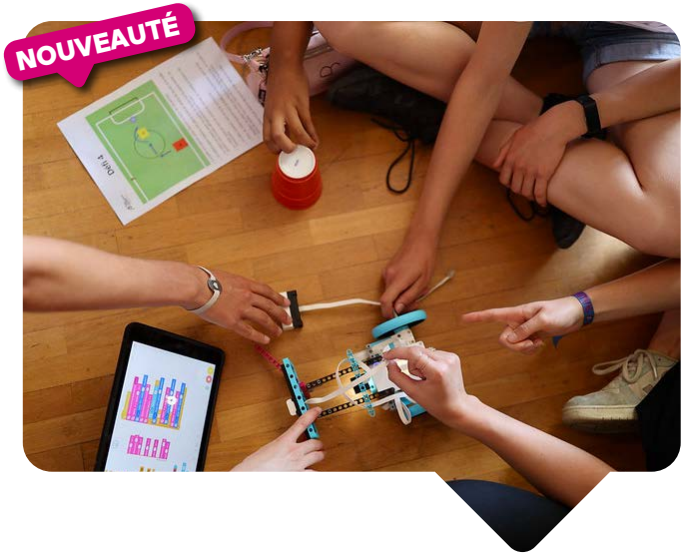
Imagine ton collège

Descriptif du projet : Ce dispositif propose un projet de modélisation et de conception 3D autour de l'aménagement des espaces du collège. Il permet d'interroger directement les utilisateurs sur leur futur collège, de leur apprendre à collaborer, à innover et à produire des livrables en suivant une démarche de projet. Le choix des espaces à réaménager est laissé à la libre appréciation des établissements (salle de classe, CDI, réfectoire, hall, cour de récréation, ...).
Public concerné : Tous niveaux
Période : Lancement du projet fin septembre ; restitution en juin
Modalités d'inscription : Appel à candidatures en juin via Seine et Yvelines Numérique


© N Duprey/CD78

Challenge ton code

Descriptif du projet : Ce dispositif encourage la collaboration active des élèves afin de développer des compétences techniques, artistiques, sociales et organisationnelles. Pour cette édition, la thématique est « Les Jeux Olympiques ». Au travers de 3 épreuves complémentaires, les élèves devront résoudre les défis de programmation et collaborer tout en associant une démarche créative et artistique.
Public concerné : Tous niveaux
Période : Livraison des kits élèves et lancement du projet fin septembre ; restitution en juin
Modalités d'inscription : Appel à candidatures en juin via Seine et Yvelines Numérique



© N Duprey/CD78

Connect'it

Descriptif du projet : Par ce projet, les classes seront sensibilisées aux enjeux écologiques à l'ère du numérique au travers de l'intelligence artificielle et des objets connectés. Après une découverte de la thématique des objets connectés et de l'IA, les élèves devront prototyper puis programmer leur objet. Ils devront également présenter leur objet au format vidéo mais aussi lors de la restitution sous forme de grand oral.
Public concerné : Tous niveaux
Période : Lancement du projet fin septembre ; restitution en juin
Modalités d'inscription : Appel à candidatures en juin via Seine et Yvelines Numérique

AVENIR ET COMPÉTENCES – Projets numériques innovants

© iStock

Rendez-vous en Literr'Incos

Descriptif du projet : Le département des Yvelines propose une déclinaison du prix littéraire « le Prix des Incos » aux dispositifs UPE2A. En mettant à disposition une sélection littéraire (format papier et numérique) personnalisée accompagnée de ses ressources pédagogiques, les élèves pourront travailler la langue écrite et orale en s'impliquant dans un dispositif local et national. En créant des vidéos Booktube, en collaborant à l'écriture d'une œuvre de jeunesse interactive ou bien encore en utilisant leurs compétences artistiques, les élèves pourront s'emparer du monde de la littérature de jeunesse propice à l'imagination et à l'émerveillement.
Public concerné : Dispositifs UPE2A
Période : Lancement du projet fin septembre ; restitution en juin
Modalités d'inscription : Appel à candidatures en juin via Seine et Yvelines Numérique

© J. Damase

Mines d'Histoires

Descriptif du projet : Ce dispositif propose aux collèges de découvrir et de s'approprier le patrimoine local au travers d'un projet de modélisation et de conception 3D dont le sujet est la reconstitution puis l'aménagement d'un site remarquable par l'intermédiaire du programme Minecraft. Pour cette édition, les élèves collaborent à la reconstitution et à l'aménagement du château de Breteuil situé à Choisel (78). Le château de Breteuil présente une architecture du XVII^{e} siècle. Il est entouré de jardins à la française et d'un jardin à l'anglaise labellisés « jardin remarquable », où se trouve une orangerie et un colombier. Le parc s'étend sur 75 hectares.
L'histoire riche de ce château, l'usage du jeu vidéo et la modélisation numérique comme leviers culturels permettront aux collégiens de découvrir l'histoire, la culture, l'architecture, de se plonger littéralement dans la vie du château de l'époque.
Public concerné : Tous niveaux
Période : Lancement du projet fin septembre ; restitution en juin
Modalités d'inscription : Appel à candidatures en juin via Seine et Yvelines Numérique

AVENIR ET COMPÉTENCES – Projets numériques innovants

© N Duprey/CD78

E-sport

Descriptif du projet : Au travers de l'équipement d'une salle esport, d'ateliers animés par des professionnels et d'un accompagnement tout au long du projet, les élèves seront amenés à acquérir, développer et mobiliser des compétences par le jeu vidéo et l'e-sport.
Les élèves découvriront également l'ecosystème esportif et ses débouchés.
L'impact de la pratique esportive dans la scolarité des élèves pourra alors être étudiée.
Public concerné : 3 nouveaux établissements participants
Période : Lancement du projet en novembre ; restitution en juin
Modalités d'inscription : Appel à candidatures en juin via Seine et Yvelines Numérique

NOUVEAUTÉ

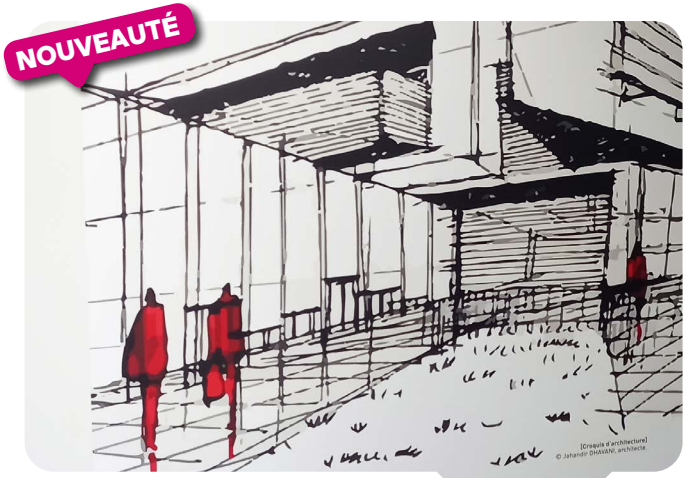
© N Duprey/CD78

Création de jeux vidéo

Descriptif du projet : Ce dispositif propose aux classes participantes, par équipe de 5, d'effectuer toutes les étapes de création d'un jeu vidéo : conception des idées, préproduction et prototypage, productions visuelles et sonores, présentation du jeu. Ce projet permet d'aborder les notions de programmation, de création musicale et sonore, d'arts graphiques, de langue. La venue en classe d'un coordinateur 2h par semaine permettra de coanimer les séances avec les enseignants.
La venue d'un mentor issu de l'industrie du jeu vidéo permettra d'aborder des notions d'orientation.
Public concerné : Tous niveaux
Période : Lancement du projet fin septembre ; restitution en juin
Modalités d'inscription : Appel à candidatures en juin via Seine et Yvelines Numérique

AVENIR ET COMPÉTENCES

NOUVEAUTÉ



© J. Ghavami

Exposition Construis-moi un collège

Descriptif du projet : L'exposition « Construis-moi un collège » présente quatre projets d'envergure de construction ou reconstruction de collèges dans le cadre de la politique d'investissement du Département. Elle aborde la dimension écologique de la politique bâtimentaire du Département et présente également plusieurs métiers du bâtiment.
Public concerné : Tous niveaux ; dimension orientation avec une ouverture sur les métiers du bâtiment.
Période : 2 exemplaires d'expositions itinérantes sont disponibles à la réservation par les établissements.
Durée de l'exposition par collège : 6 à 7 semaines (période entre chaque vacances scolaires).
Modalités d'inscription : Appel à candidatures en septembre

NOUVEAUTÉ

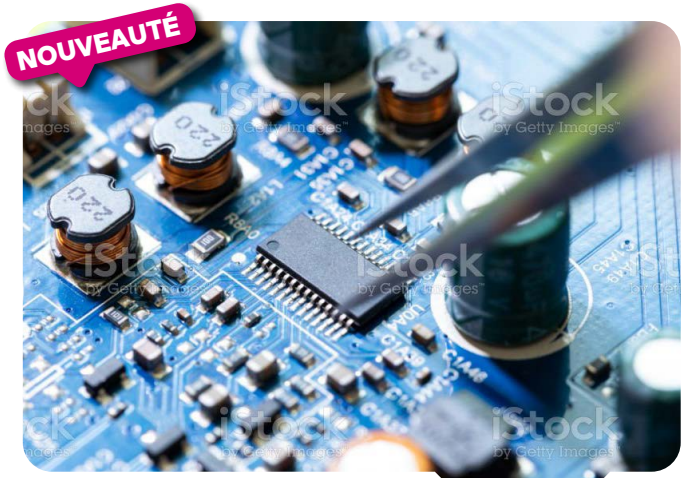
MINES PARIS

© Didier Saulnier

Exposition sur l'histoire de l'École et des ingénieurs des Mines sous l'Occupation

Descriptif du projet : Prêt d'une exposition par la bibliothèque de l'École des Mines sur l'histoire de l'école et des ingénieurs des mines sous l'occupation. Il s'agit d'une exposition itinérante faite en collaboration avec le Souvenir français en 2018, pour les 75 ans du Conseil National de la Résistance. Elle est réalisée sur kakémonos (10 au total) : Lien
Public concerné : Tous niveaux
Période : A programmer avec l'école des Mines (prévoir au moins 15 jours de prévenance pour l'emprunt).
Modalité : Une convention de prêt est co-signée avec le Souvenir français. Contact Mme DESSENS amelie.dessens@minesparis.psl.eu, copie Direction de l'Éducation actionspedagogiques@yvelines.fr

NOUVEAUTÉ



© iStock

Visite des centres de recherche de l'École des Mines

Descriptif du projet : L'École des Mines propose des visites au sein de ses centres dont celui des matériaux situé à Evry. Se déroulant sur une demi-journée, elles seront l'occasion pour les élèves de rencontrer les personnels (enseignant chercheur, ingénieur, technicien, administratif, doctorants...) et également de participer à des ateliers • essais mécanique/usinage • observation de la matière • nouveaux procédés de fabrication • défis numériques et électroniques
Public concerné : 4e/3e
Période : Entre avril et mi-juin
Modalité : Appel à candidatures en septembre

SOUTIEN AUX INITIATIVES ÉDUCATIVES LOCALES

© iStock

Le dispositif Soutien aux initiatives éducatives locales (SIEL) se décline autour de 4 axes :

1 Entreprises et métiers

Soutenir des collèges qui intègrent, dans leur programme pédagogique, un projet de Mini-Entreprise « Entreprendre pour Apprendre » (EPA), dont l'objectif vise à faire connaître aux élèves le fonctionnement d'une entreprise dans sa gestion.

Forfait maximum : 300 €.

2 Sécurité/santé dont formations aux Premiers Secours PSC1

- Pour les formations Premier Secours PSC1, maintien du dispositif permettant l'achat du primo équipement nécessaire à l'organisation des formations.
  Forfait maximum : 1 200 €.
- Pour toute action sur le thème de la sécurité ou la santé, le financement est conditionné par la mise en place d'une action concrète en direction des élèves.
  Forfait maximum : 300 €.

3 Voyages internationaux

Valoriser les voyages qui présentent un lien direct avec les programmes scolaires et à caractéristique culturelle, linguistique ou historique, visant à l'apprentissage ou à la découverte d'une culture étrangère.

Forfait : 1 000 €.

4 Projets culturels et sportifs

NOUVEAUTÉ

Favoriser les ateliers pédagogiques culturels, en particulier autour du théâtre, avec un partenaire du territoire de préférence ; et les projets autour du sport, en particulier en perspective des Jeux Olympiques et Paralympiques 2024.

Forfait maximum : 1 000 €.

L'APPEL À PROJETS

NOUVEAUTÉ

L'appel à projets vise à soutenir des **projets structurants** émergeant des collèges, à fort impact sur les usagers (élèves, parents, partenaires…) et le territoire. Ces projets devront être déclinables à plus large échelle et comporter une dimension transformatrice. Une attention particulière sera portée sur les projets construits par plusieurs acteurs (regroupement de plusieurs établissements, travail avec des partenaires territoriaux…).

Enveloppe totale 100 000 €, avec une participation minimale de 5 000 € par projet retenu.

Thématique Les projets doivent être en lien avec une ou plusieurs des quatre thématiques portées par le Département : citoyenneté et ouverture au monde ; créativité ; développement durable ; avenir et compétences.

Descriptif Les projets peuvent concerner des espaces du collège, l'organisation de l'établissement, des outils au service des élèves, un projet ou événement d'envergure pour l'établissement…
Les projets doivent impacter une majorité des élèves de l'établissement, dont certains devront être associés à son élaboration. Ils peuvent être pluriannuels. Il devra s'agir d'un projet n'existant pas préalablement.
Il s'agit de projets n'impactant pas la structure bâtimentaire.

Modalités de candidature La candidature devra détailler les objectifs du projet et la manière dont il répond à la thématique de l'appel à projets en précisant notamment en quoi il s'agit d'un projet nouveau pour le/les établissement(s). Le dossier de candidature comportera une description du projet apportant des éléments précis sur l'impact attendu, sa dimension transformatrice et globale, sa pérennité, sa capacité à être déployé à une échelle plus large, ses bénéficiaires, les moyens humains et financiers mobilisés et un budget prévisionnel précis. Il comportera également des éléments sur les modalités d'association prévues des usagers et des éventuels partenaires.

CONTACT

DÉPARTEMENT DES YVELINES
Direction de l'Éducation
2 place André Mignot
78012 Versailles Cedex
actionspedagogiques@yvelines.fr
yvelines.fr

Yvelines
Le Département