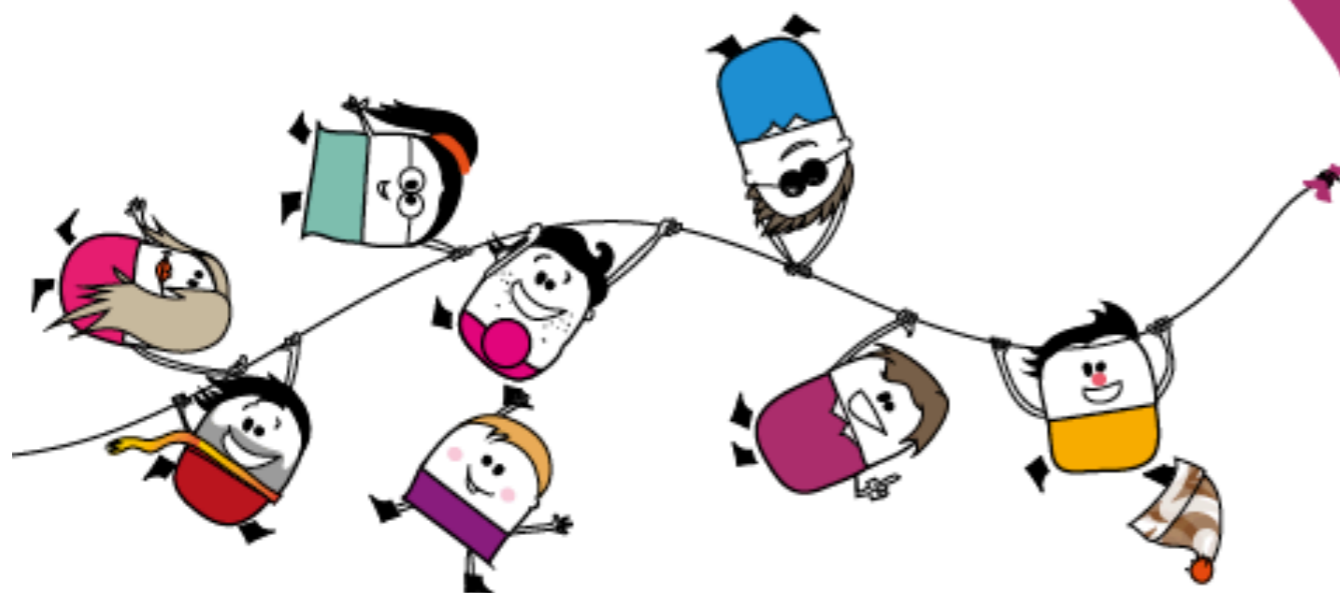


MOUVEMENT E-GRAINE



**CULTIVONS
L'ENVIE
D'AGIR**
PROJET ASSOCIATIF



L'ASSOCIATION E-GRAINE

www.e-graine.org

contact@e-graine.org / 01 30 50 91 48



e-graine ?

OBJET :

Mouvement d'éducation à la citoyenneté mondiale qui au travers de méthodes actives a pour volonté de cultiver l'envie d'agir auprès de toutes les générations et contribuer à la création d'un monde plus solidaire et responsable.

NAISSANCE : DÉCEMBRE 2006

NOMBRE D'ASSOCIATIONS : 6

SALARIÉS : 30 ETP

BÉNÉVOLES : 150

ADHÉRENTS : 400



Notre savoir faire

**PRODUCTION
PLURIMÉDIA**



**CRÉATION
D'OUTILS
PÉDAGOGIQUES**

**INTERVENTIONS
PÉDAGOGIQUES**



**CONSEIL ET
ACCOMPAGNEMENT**



Le programme « Intervention en milieu primaire »



LE CONTEXTE PÉRISCOLAIRE

Complémentarité de l'enseignement scolaire

Apprentissage du vivre-ensemble (savoir-être)

Approche ludique / Pédagogie active

Contraintes de temps et d'espaces = adaptation !

Diversité des parcours de formation des équipes

Le programme Intervention en milieu primaire »



LE KIT PÉDAGOGIQUE

Des outils clés en main sur 5 thématiques

COOPÉRATION

INTERDÉPENDANCE

MIGRATION

DIVERSITÉ

ACCÈS AUX SERVICES
DE BASE

Le programme « Intervention en milieu primaire »



LE KIT PÉDAGOGIQUE

Un module de formation pratique réalisé 2 à 3 fois
fois dans l'année selon les demandes.

Un dossier contenu
complet permettant
d'appréhender les enjeux
clés de chaque thématique
abordée.

5 déroulés pédagogiques
d'1h30 complets et
séquençables en petits
jeux accompagnés de tous
les supports nécessaires.

Un exemple de fiche animation

INTERDÉPENDANCE

Objectifs pédagogiques :

- Découvrir la notion d'interdépendance à travers différents exemples.
- Comprendre que nous dépendons tous les uns des autres.
- Prendre conscience que la vie des uns influence celle des autres et réciproquement.
- Se questionner sur les effets possibles de ces relations.
- Trouver des solutions ou alternatives pour vivre en harmonie les uns avec les autres.

Un exemple de fiche animation

INTERDÉPENDANCE

Déroulé :

- Introduction, levée des représentations à travers différents exemples pouvant évoquer des interdépendances entre individus à travers le monde.
- Etape 1 : Expérimenter l'interdépendance > Jeu de la pieuvre ou des pingouins.
- Etape 2 : Approfondir les interdépendances > Jeu des puzzles



Exemple de puzzle

Un exemple de fiche animation

INTERDÉPENDANCE

Déroulé (suite) :

- Etape 3 : Décryptage et analyse : ressentis et stratégies des joueurs, thématiques des puzzles.
- Etape 4 : Bilan et conclusion.



Exemples de puzzle

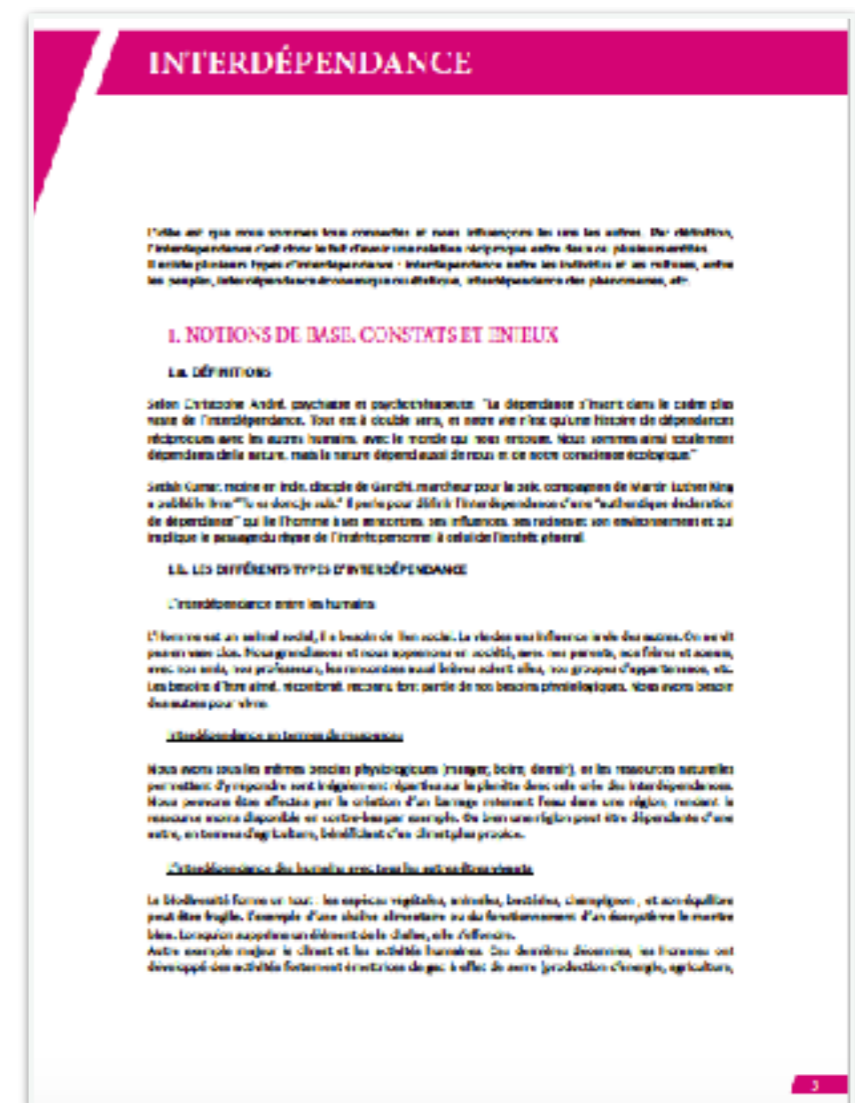
Un exemple de fiche contenu

INTERDÉPENDANCE

Structure :

- Introduction
- Notions de base, constats et enjeux
- Moyens d'agir individuels et collectifs
- Ressources pour aller plus loin

Extrait fiche contenu



**Merci de votre
attention !**

DES QUESTIONS ?

