

Un FabLab en médiathèque



Médiathèque François Mitterrand - Les Ulis



Implantée au cœur de la cité, la médiathèque des Ulis dessert la population de cette ville, dont une partie est classée en **Zone Urbaine Sensible**, ainsi que la population plus aisée du reste de la CAPS. Cette mixité des populations fonctionne bien, en partie grâce à une offre documentaire diversifiée avec, notamment, un accent fort autour des pratiques numériques.

Attachée à la promotion des actions culturelles, la médiathèque propose régulièrement des concerts, des spectacles, des projections de film, des expositions.



22h30 d'ouverture au public

Espace adulte / Espace jeunesse / Bédéthèque / Discothèque / Espace numérique



entre 12h et 20h d'ateliers et animations / semaine

Espace Numérique

PASSEPORT POUR LE NUMÉRIQUE



4 groupes de 8 adultes

1 / semaine

Espace Numérique



1 groupes de 8 adultes

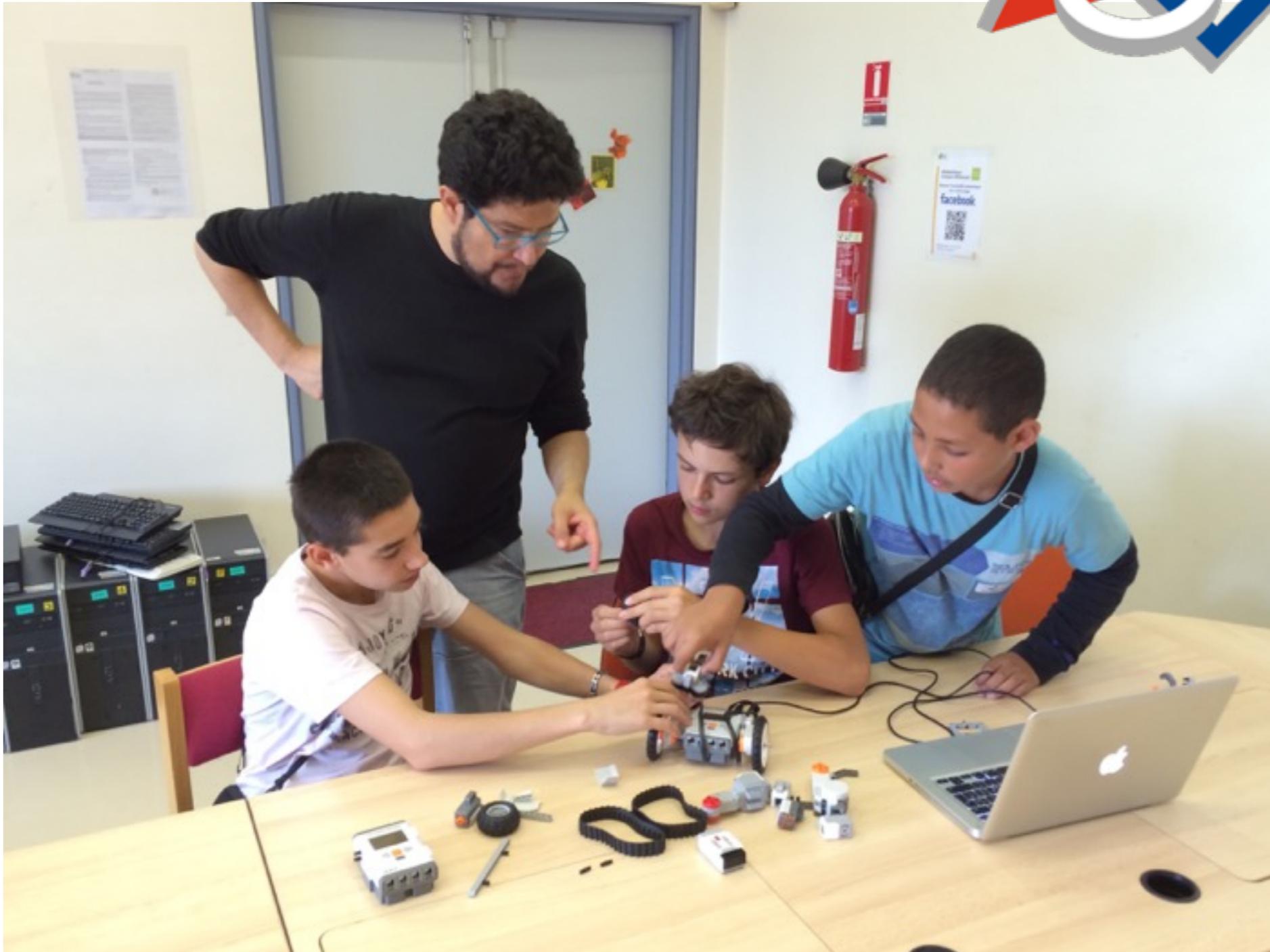
2 / mois

Espace Numérique

**Atelier
ROBOTIQUE**

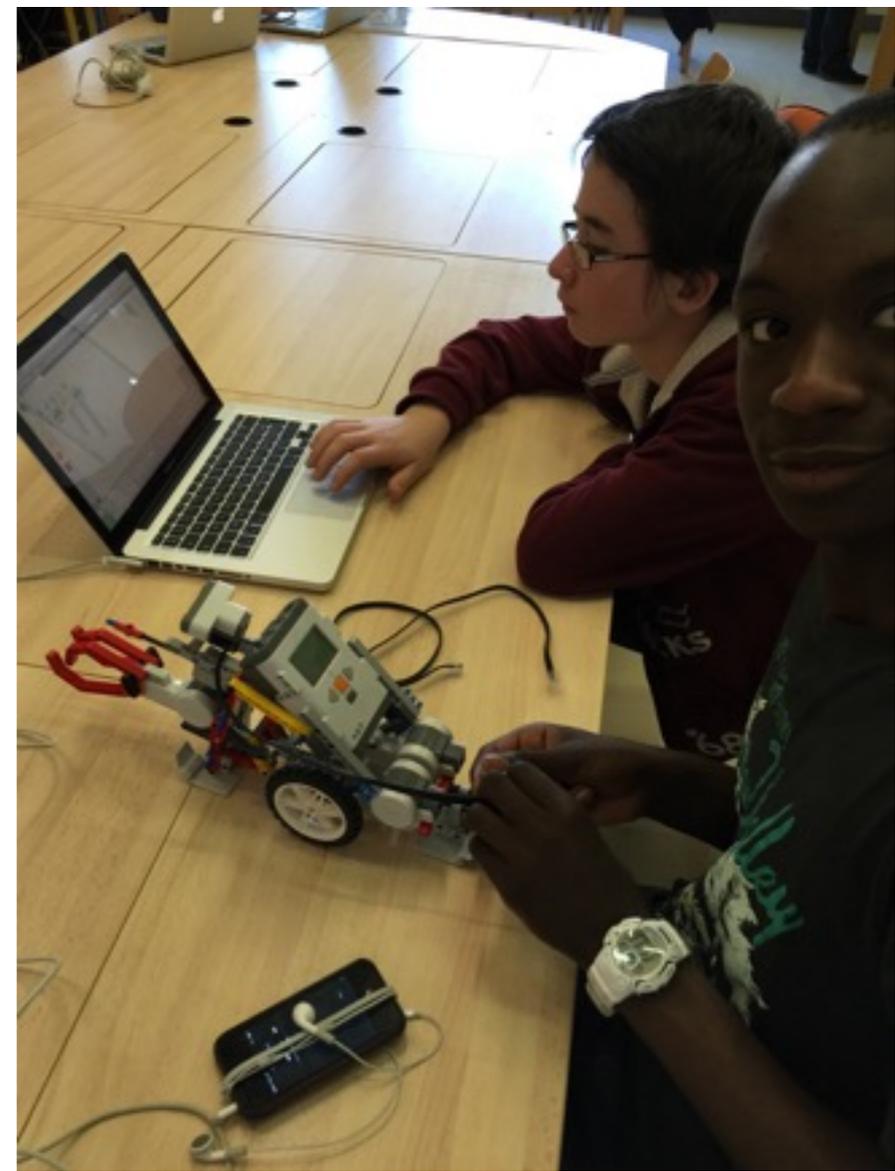
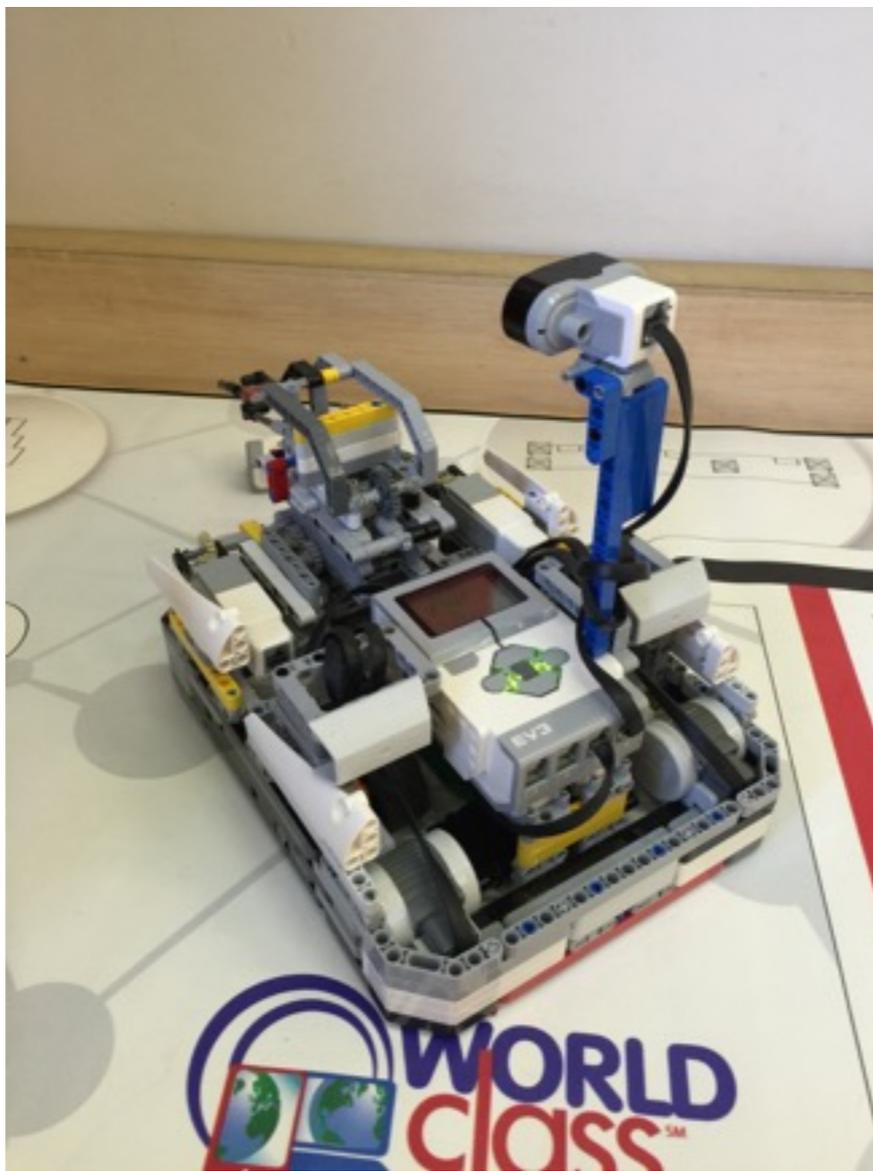


FLL
FIRST LEGO® League



1 groupes de 10 ados

1 / semaine



4ème au classement national

Espace Numérique

ATELIER MINECRAFT

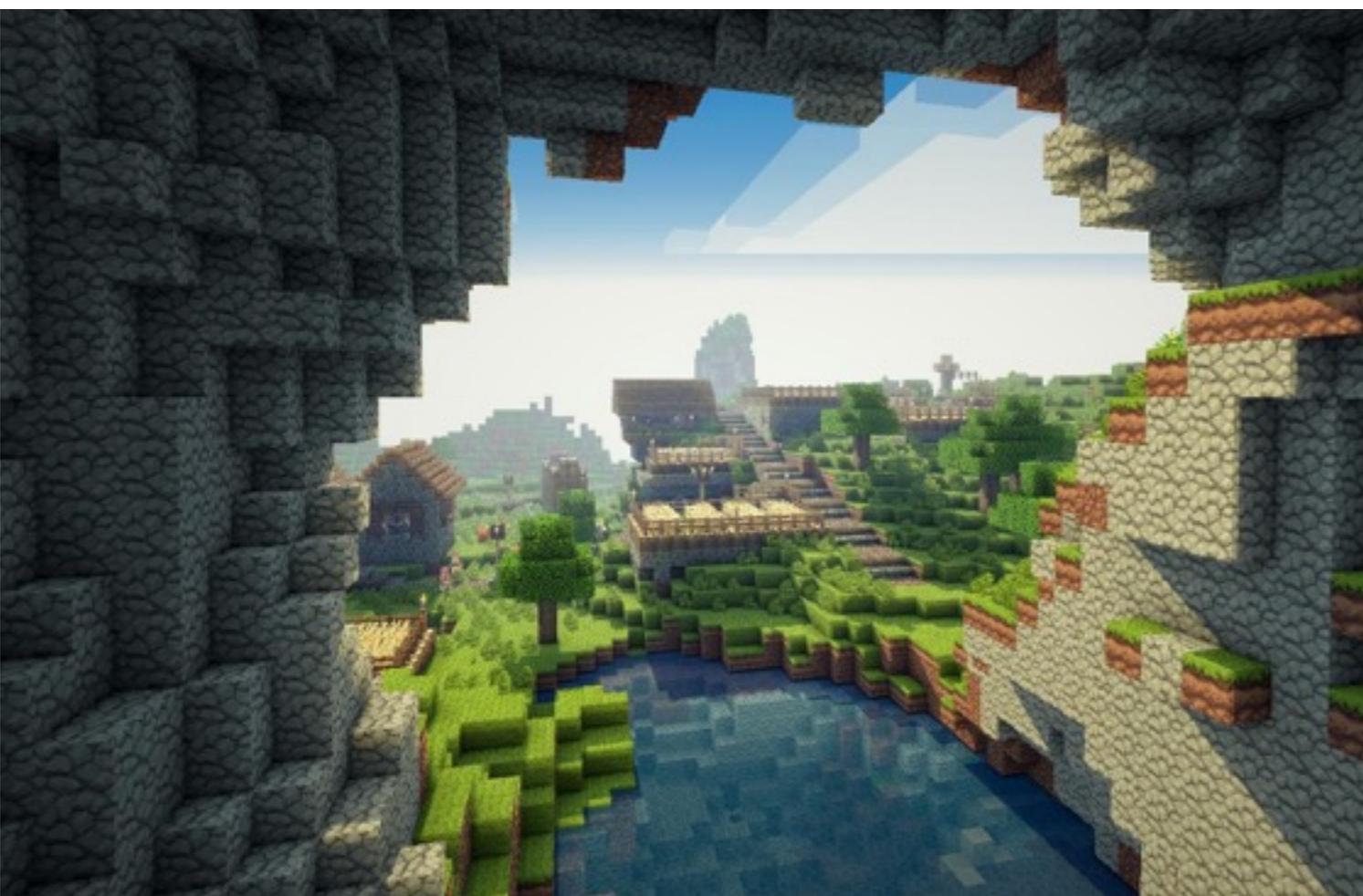


1 groupes de 5 ados

1 / semaine



jeu « bac à sable » de construction libre
Pc, Mac, Tablette, Consoles etc.



Espace Numérique

Atelier
Retrogaming



1 / mois



FabLab Mobile



Pourquoi dans une médiathèque ?

Les médiathèques sont des **lieux de diffusion de la culture et des savoirs**. A ce titre, elles ont également une mission de diffusion de la culture scientifique.

Internet donnant accès à des millions de documents et ressources, pour s'instruire se former et se divertir, la médiathèque évolue pour devenir non plus un lieu de stockage des contenus mais un **espace de rencontre et de création**.

Descriptif du projet :

Mise en place d'un espace de fabrication numérique mobile pouvant s'adapter aux différents lieux et manifestations qui le recevront. Ce dispositif est équipé de machines-outils de dimensions réduites.

L'objectif est de le déployer dans les différents quartiers de la ville, d'aller à la rencontre de publics ne fréquentant pas ou peu la médiathèque.

Historique du projet :

2013 : Appel à projet E-inclusion (innovation sociale numérique) - Région Ile-de-France

2014 : Réception du matériel, début des démonstrations

2015 : Lancement des ateliers bidouilles

Objectif :

Expérimenter de nouveaux usages
Favoriser l'expression citoyenne
Valoriser et mettre en pratique l'innovation

Matériel

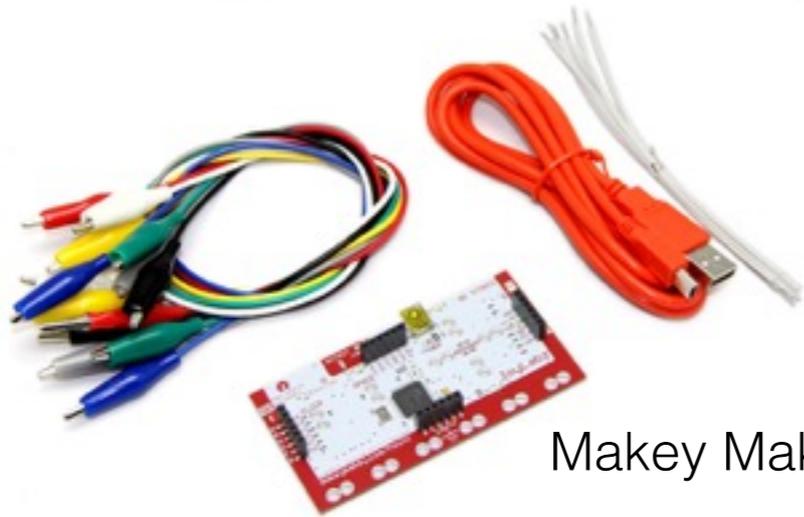
Carte Arduino



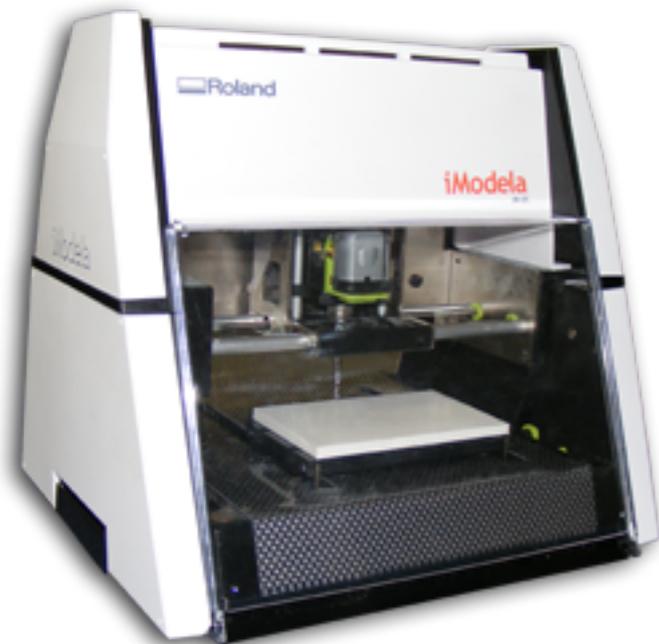
Kit soudure



Raspberry Pi 2



Makey Makey

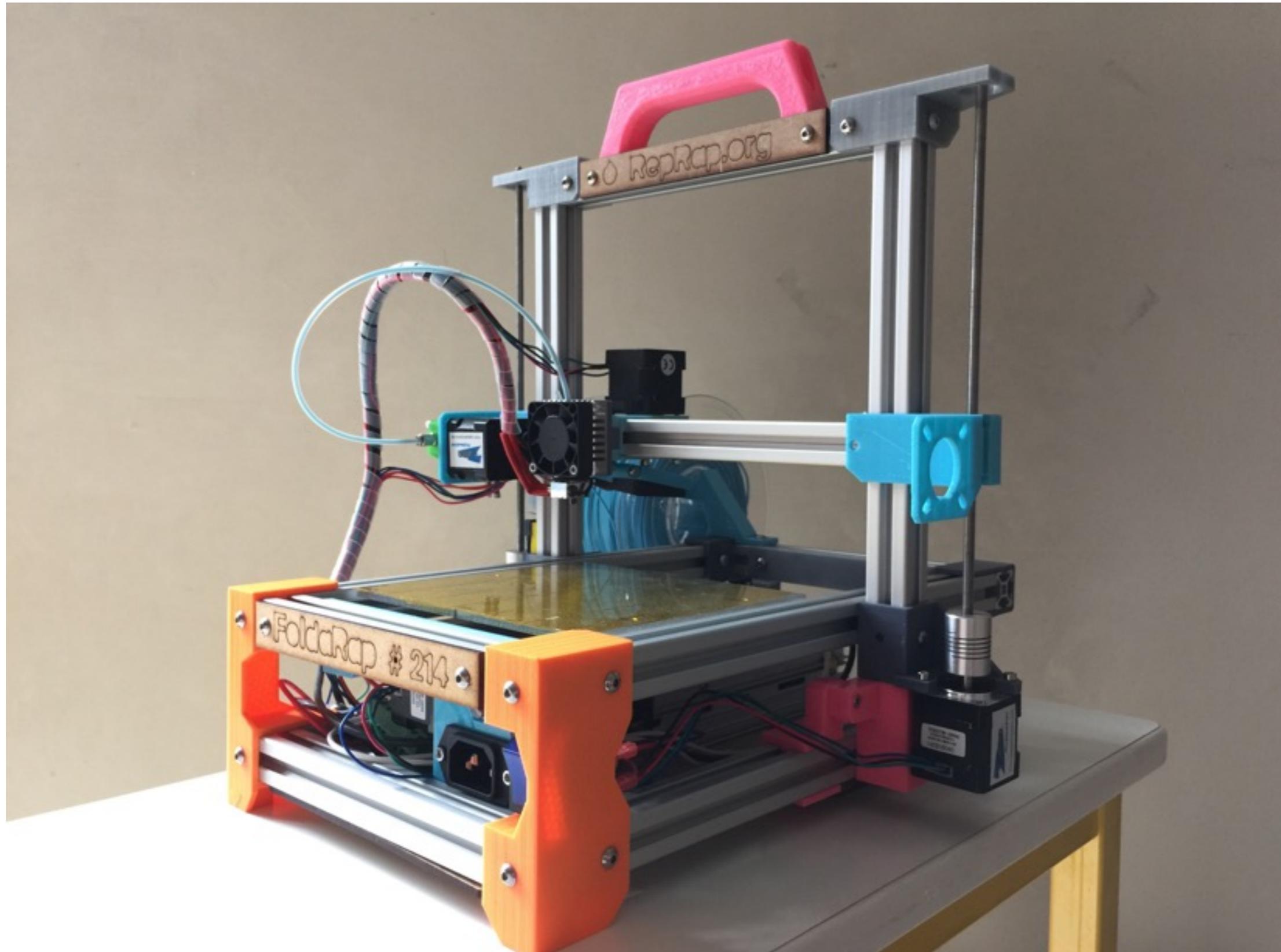


Fraiseuse numérique



Découpeuse vinyle

Imprimante 3D Foldarap

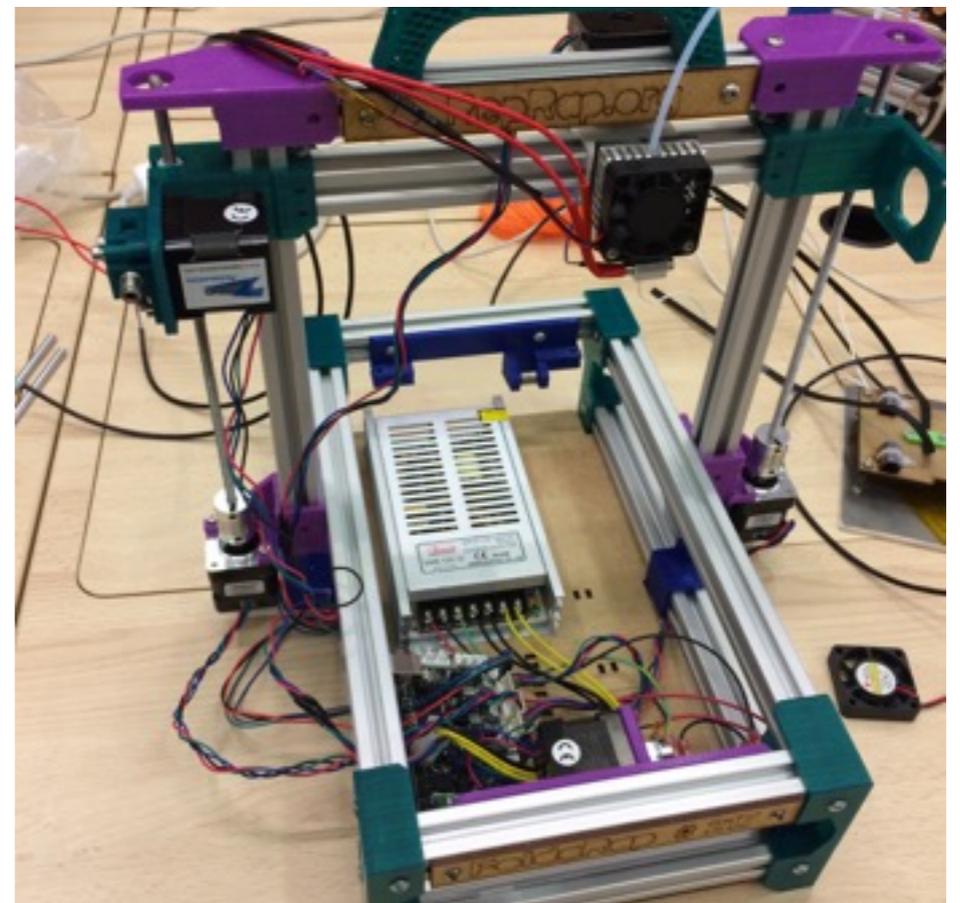




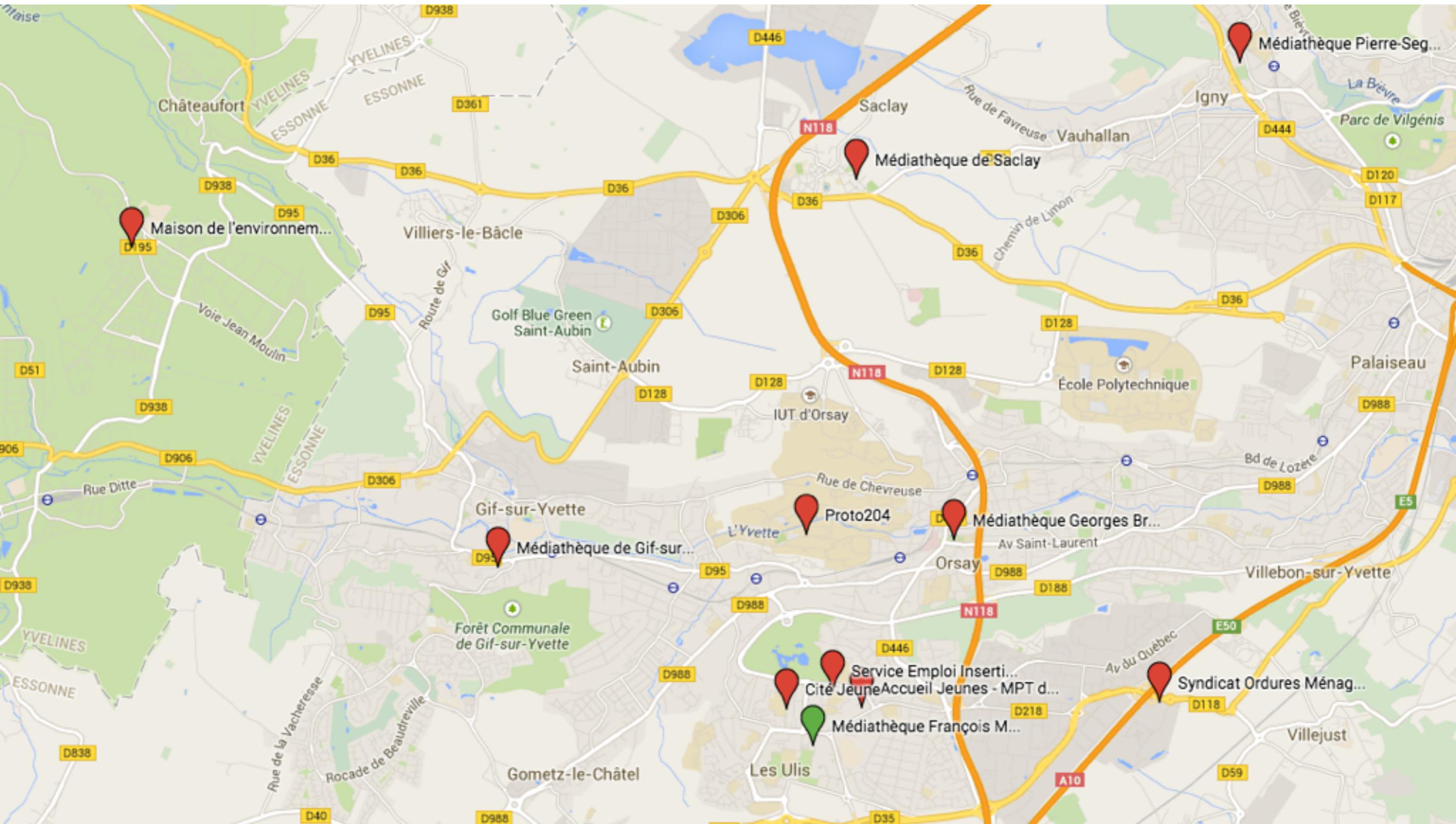
Imprimante en Kit



20h de montage, assemblage, cable...



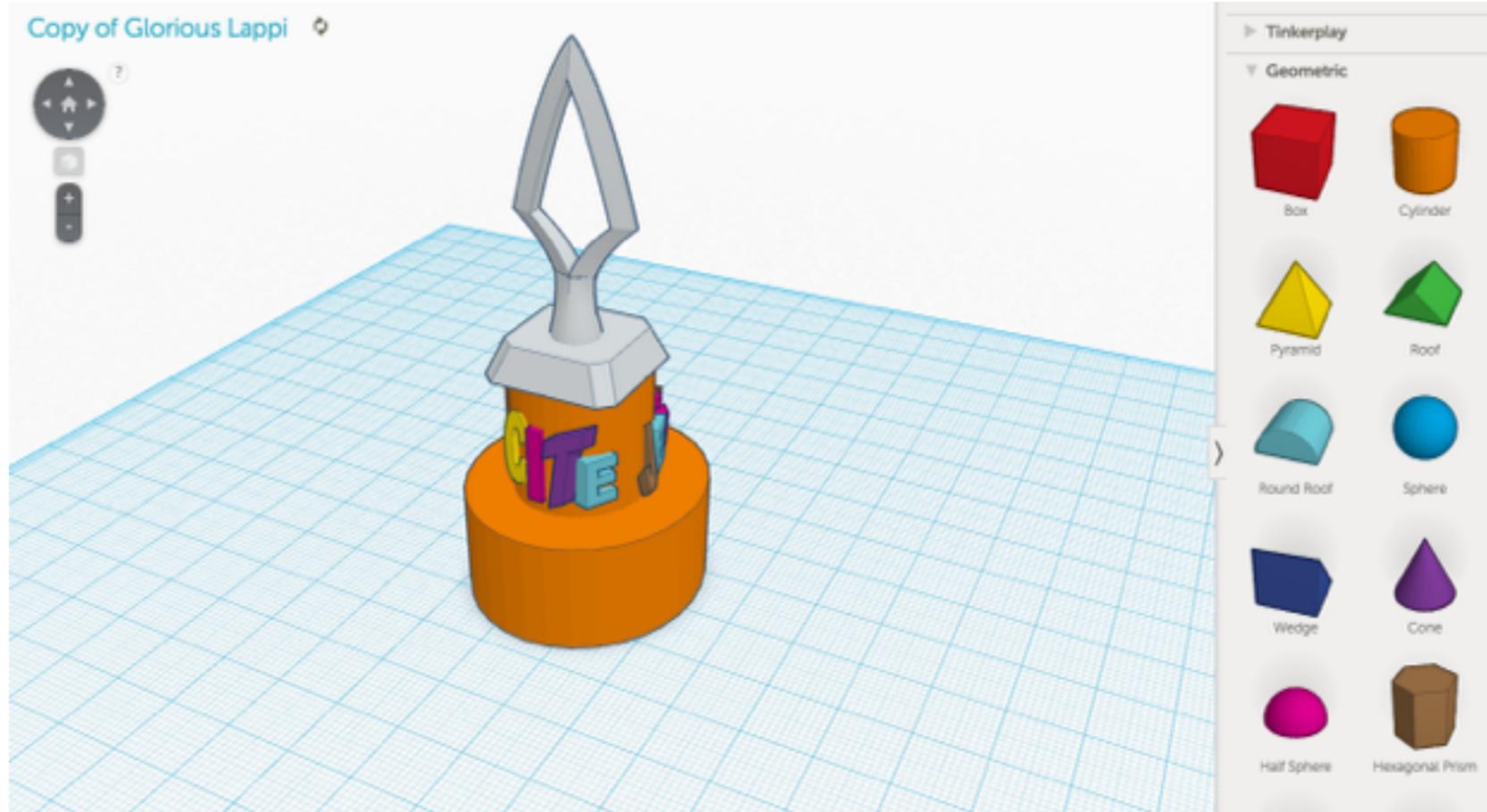
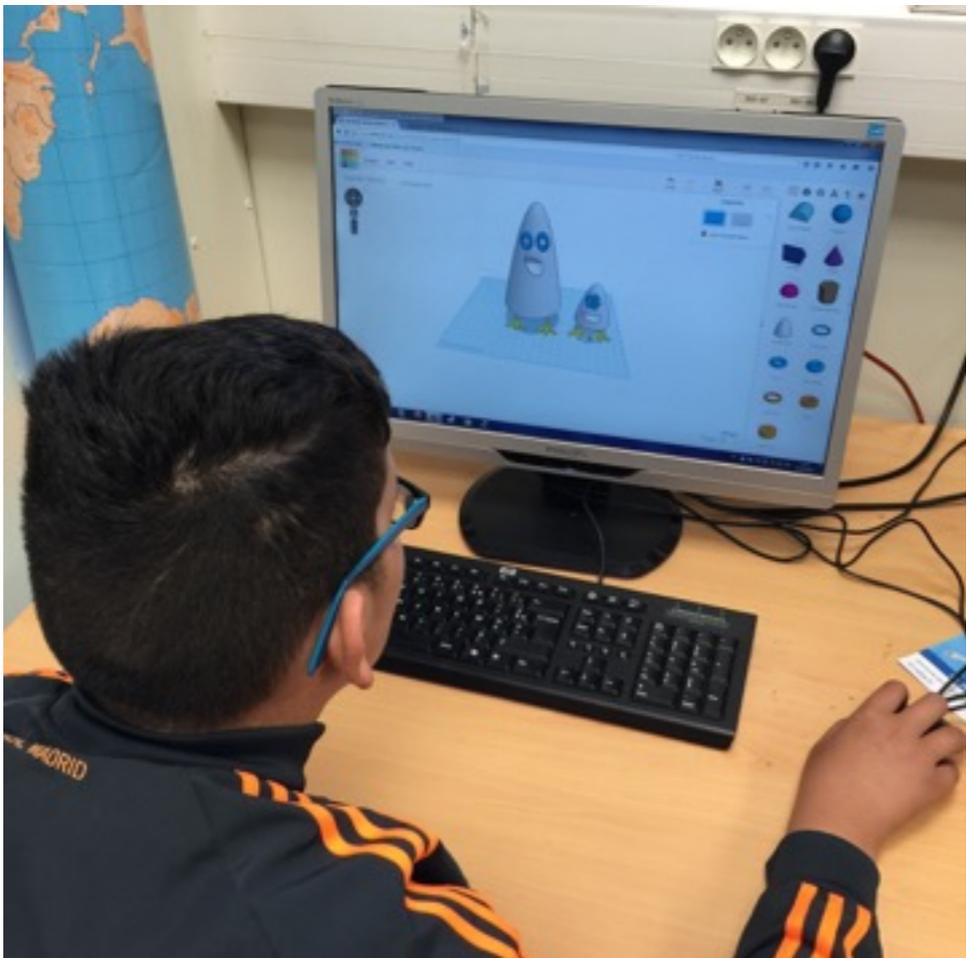
Déplacements du FabLab Mobile



600 personnes touchées / 15 événements

Réalisations

Atelier d'initiation à la construction 3D

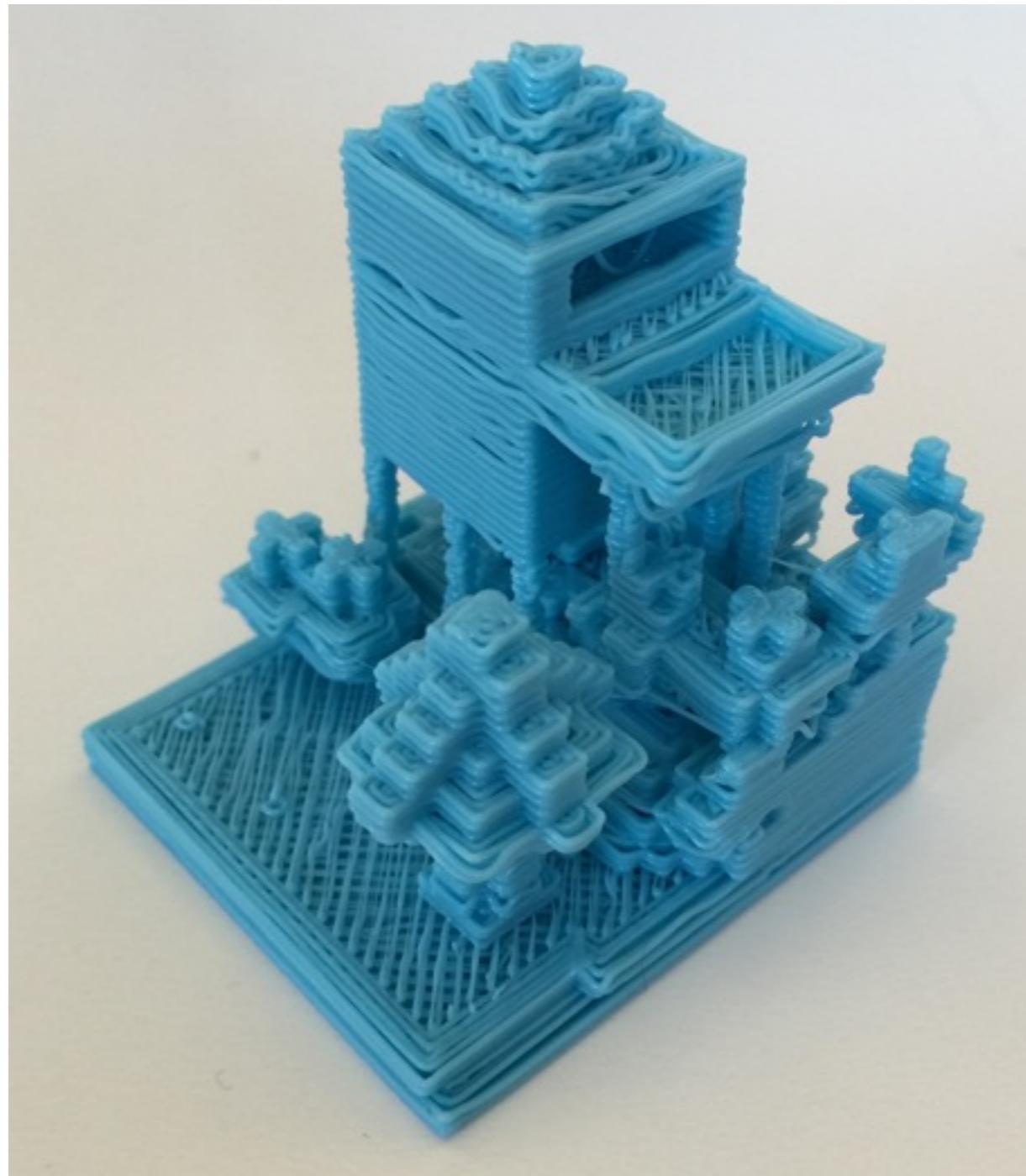


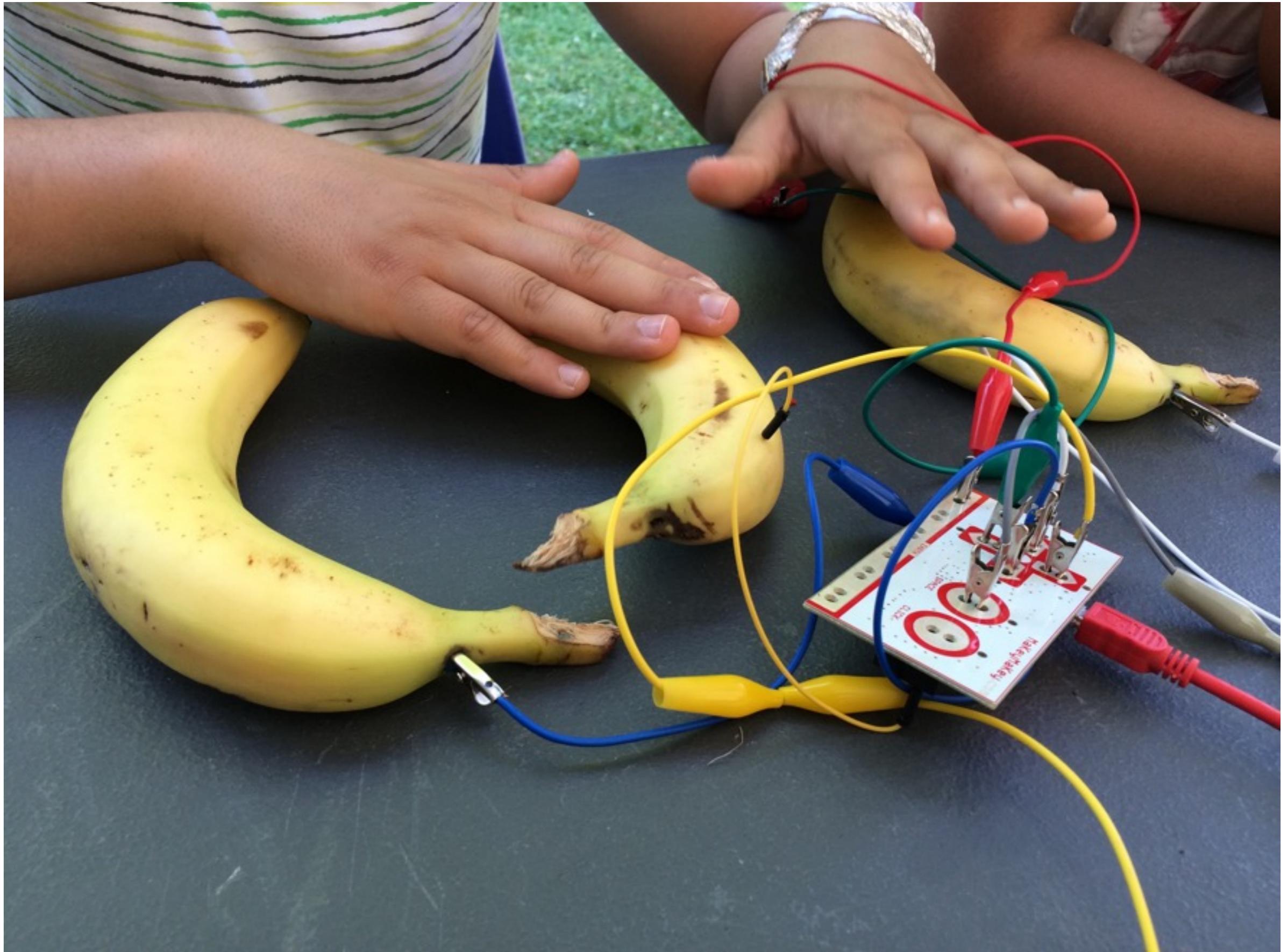


Mineways

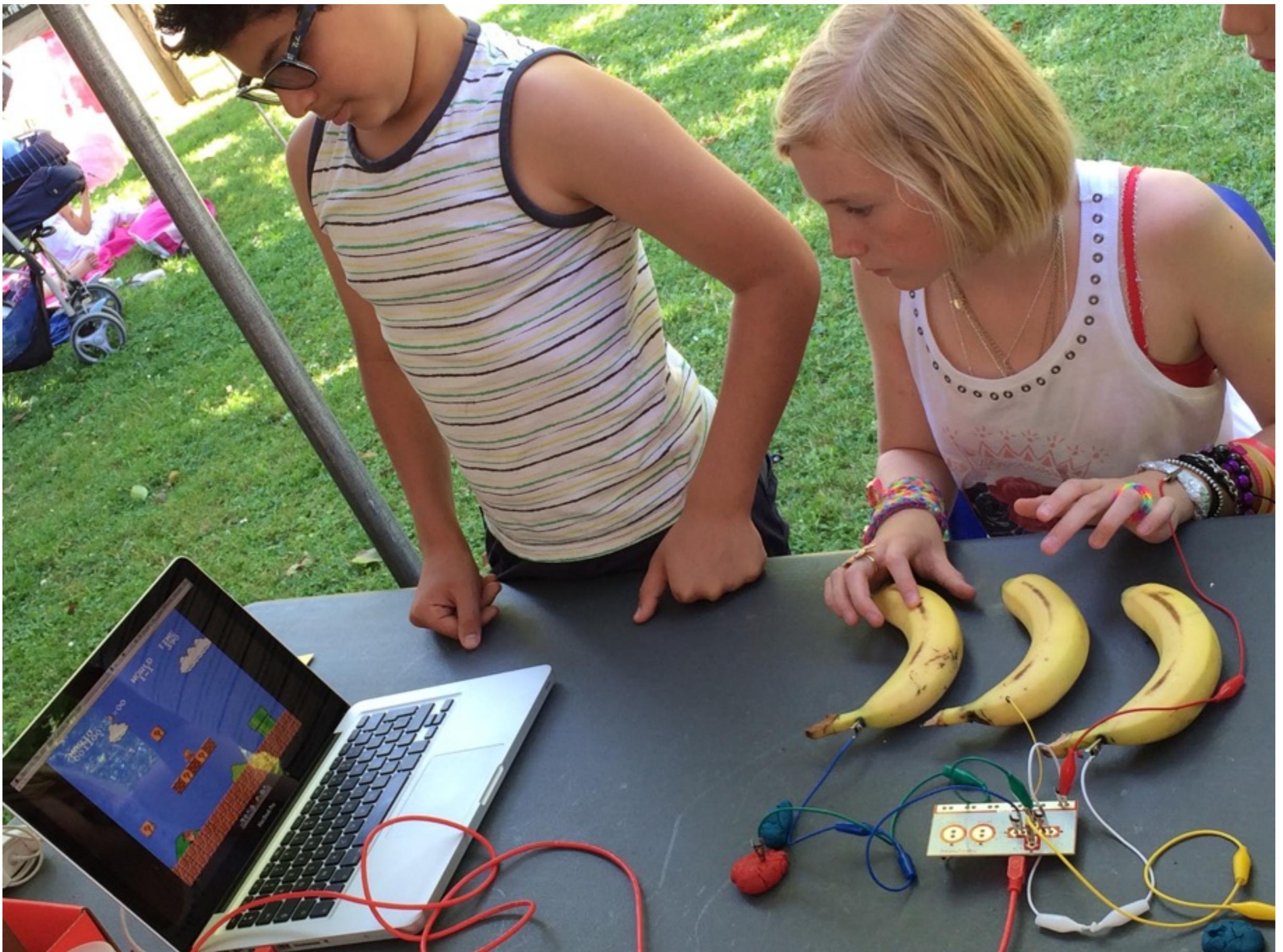
Utilisation du jeu Minecraft
comme logiciel de création 3D.

Exportation des créations via
le logiciel Mineways.

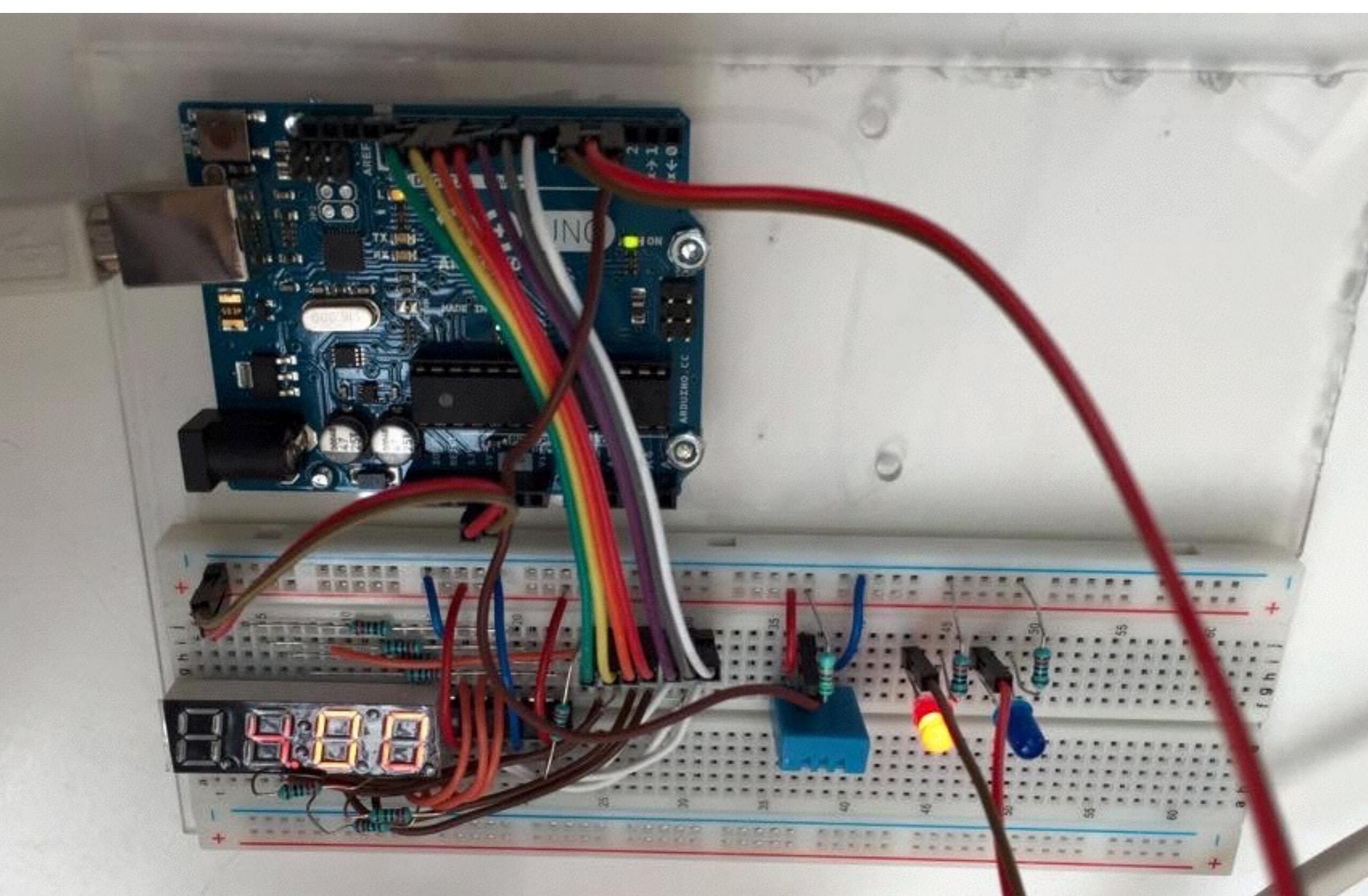




Atelier Makey Makey



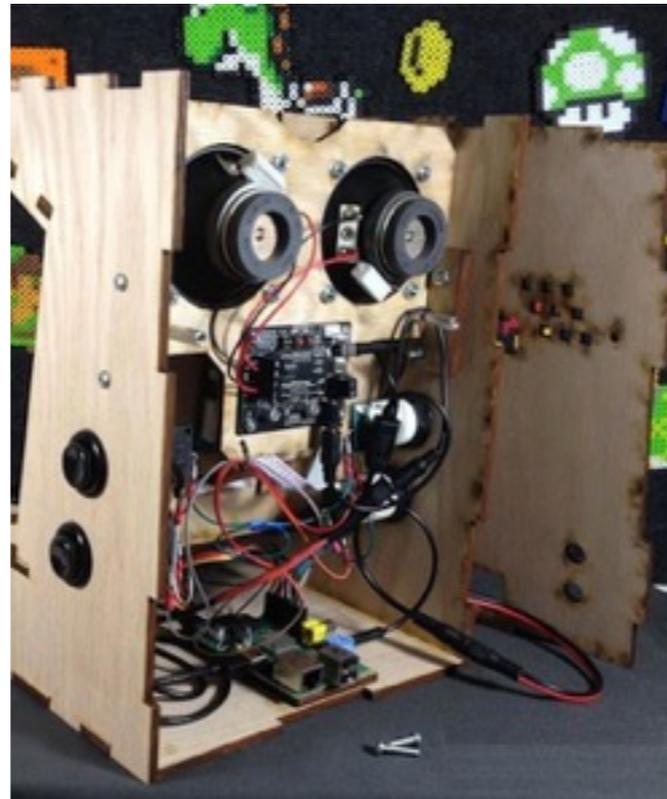
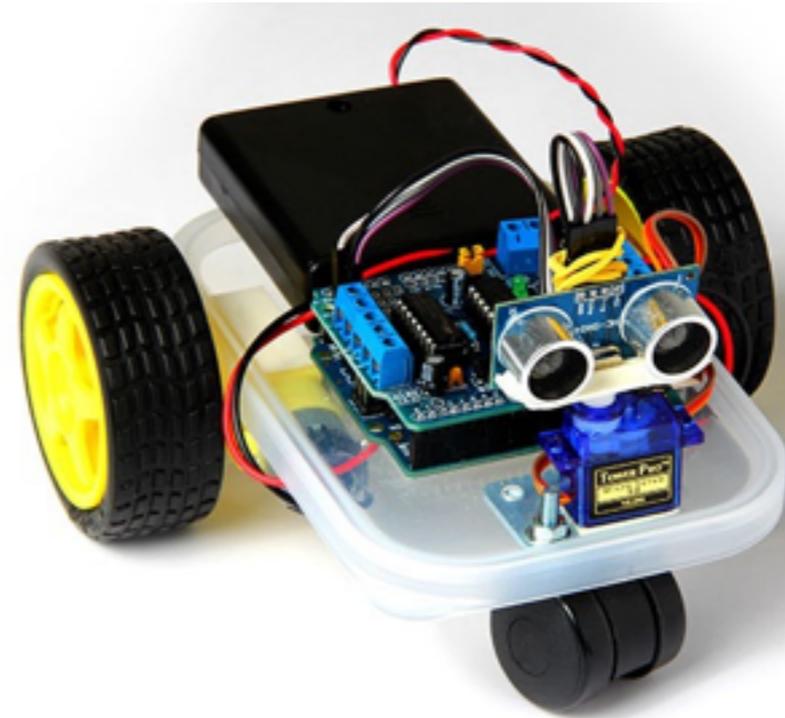
Les bananes remplacent la manette de jeu.



Réalisation d'un thermomètre grâce à une carte Arduino et à différents capteurs.

Projets pour 2015-2016

- création borne d'arcade
- réparation matériel
- recyclage d'objet
- construction d'un robot



Formations et Partenariats

le bibliothécaire bricoleur ne peut pas tout connaître; Il est donc nécessaire de travailler avec des partenaires (autres fablabs, hackerspace, associations etc.)

PROTO204 - « hackerspace » espace collaboratif du campus Paris-Saclay.



Carte des FabLab



MAKERY

Pour plus d'informations et d'exemple

Groupe Facebook Fablab, Makerspace... en bibliothèques

<https://www.facebook.com/groups/fablabbib/>

Audric Gueidan